



**T.C.  
ŞANLIURFA VALİLİĞİ**

**BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ  
(BİGEP)**

**2023-2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ  
(BİGEP)**

**İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ  
BAŞVURU FORMU**

**ŞANLIURFA 2024**

**İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ BAŞVURU FORMU****Başvuru Bilgileri**

İlçe	HALİLİYE			
Okul/ Kurum	PROF. DR. NECMETTİN ERBAKAN İMAM HATİP ORTAOKULU			
Okul Müdürü Adı Soyadı	AHMET ÜNLÜKAYA			
Telefon		E-posta		
İyi Uygulamayı Geliştiren Öğretmen Adı Soyadı	HATİCE TENKEKİ			
Okul/ Kurum	PROF. DR. NECMETTİN ERBAKAN İMAM HATİP ORTAOKULU			
Branş	TÜRKÇE			
Telefon	05057573657	E-posta	haticetenekeci@gmail.com	
<b>Uygulamayı Geliştiren Diğer Öğretmenler</b>				
Sıra	Adı Soyadı	Okul	Branş	Telefon
1	HATİCE TENKEKİ	PROF.DR. NECMETTİN ERBAKAN İHO	TÜRKÇE	

**Uygulama Bilgileri**

<b>A. İyi Uygulamanın Adı</b>	KÜLTÜREL MİRASIM GELECEĞİMLE BÜTÜNLEŞİYOR PROJESİ
<b>B. İyi Uygulamanın Kategorisi</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Akademik Alanda Uygulanan Çalışmalar,</li><li>Proje Çalışmaları,</li></ul>	<b>Proje Çalışmaları, Yenilikçi Eğitim – Öğretim Uygulamaları ve Tasarım Beceri Atölyeleri Alanındaki Çalışmalar</b>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Yenilikçi Eğitim – Öğretim Ortamları ve Tasarım Beceri Atölyeleri Alanındaki Çalışmalar</i></li> </ul>	
<p><b>C. İyi Uygulamanın Amacı (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)</b></p>	<p>Öğrenciye geleneksel tiyatro örnekleri ile kültürel mirasımızı aktararak sanat bilinci oluşturmak.</p>
<p><b>D. İyi Uygulamanın Hedef Kitlesi(En fazla 500 kelime ile açıklayınız)</b></p> <p>(Öğrenciler, Öğretmenler, Veliler, Okul Yönetimi)</p>	<p>Plânlanan ve uygulanan projenin öncelikli hedef kitleleri öğrenciler ve aileleri olarak planlanmıştır.</p>
<p><b>E. İyi Uygulamanın Paydaşları</b></p>	<p><b>Branş öğretmenleri, öğrenciler, okul idaresi ve öğrenci velileri</b></p>
<p><b>F. İyi Uygulamanın Süresi (Ay olarak ifade ediniz)</b></p>	<p><b>1 aylık hazırlık süreci proje öncesi uygun görülmüş ve öğrencilere anlatılmıştır.</b></p>
<p><b>G. Uygulamanın Özeti ( En fazla 1000 kelime ile açıklayınız)</b></p>	<p>Türkçe dersi 6.sınıf Bigep kapsamında hazırladığım projede öğrencilerin duygu düşünce hayal ve izlenimlerini anlatıp ürün ortaya çıkarabilme; bilimsel, yapıcı, yenilikçi düşünme becerilerini geliştirmek amacıyla Hacivat Karagöz oyununu tasarlayıp canlandırmaları istenmiştir.</p>

**H. İyi Uygulamanın Sonunda Elde Edilen Çıktılar ve Sonuçları** (En fazla 500 kelime ile açıklayınız)

Bu proje ile öğrenme sürecinde aktif olan öğrencilerin öğrenmeye daha istekli oldukları, sorumluluk bilinçlerinin geliştiği Türkçe dersine olan ilgilerinin arttığı öğrencilerin sergiledikleri oyunla kendilerini daha iyi ifade ettikleri ve canlandırma konusundaki yeteneklerinin ortaya çıktığı görülmüştür.

LİNK EKLEMESİ BU ALANA YAPILABİLİR FAKAT İYİ UYGULAMAYA AİT AFİŞ FOTOĞRAF VB. GÖRSELLERİN İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜKLERİNE DİJİTAL ORTAMDA TESLİM EDİLMESİ GEREKMEKTEDİR. BU ALANA YÜKLEME YAPILMAYACAKTIR.

**İ. Diğer (Eklemek istediğiniz afiş, fotoğraf, link vb. görselleri bu kısma ekleyiniz)**





**BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ**